

Medienkatalog Sprachförderung "Spiele"

Ifd Nr.	Spiel	Spielidee	Spiel- dauer	Anzahl Spieler	Alter
Die freche Sprech-Hexe					
1		<p>Die freche Sprech-Hexe. In der Hexenküche braut die Hexe ihren Zaubersrank. Dazu müssen die richtigen Zutaten zusammen in den magischen Kessel gerührt werden. Wer genauinhört und deutlich spricht, findet das richtige Kartenpaar für den geheimnisvollen Trank. Enthalten sind Wort- und Sprachspiele mit Reimwörtern und ähnlich klingenden Wörtern.</p> <p>Förderschwerpunkte: Sprachgefühl, genaues Hören und Sprechen, Wahrnehmung</p>	ca. 20 Minuten	2 bis 4	ab 4 Jahre
4 erste Spiele					
2		<p>Vier Spielvarianten mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Welcher Vogel sitzt zuerst im Nest? Welches Blumenbeet wird am buntesten? Vier Farbwürfelspiele, die mit ihren einfachen Regeln und der kurzen Spieldauer schon bei Kindern ab 3 Jahren für Abwechslung und Vergnügen sorgen. Dieses Spiel fördert: Erstes Regelverständnis, Konzentration, Farben.</p>	10 bis 15 Minuten	2 bis 6	ab 3 Jahre
Zuordnungsspiel "Im Tierversteck"					
3		<p>Wo hat sich welches Tier versteckt? Wer unter die Häuschen spitzt, kann das herausfinden. Lernziel: Hör-gut-zu-Aufgaben und Kombinieren</p>			1,5 bis 6 Jahre

Medienkatalog Sprachförderung "Spiele"

Ifd Nr.	Spiel	Spielidee	Spiel- dauer	Anzahl Spieler	Alter
4	<p>4 Gewinnt</p> 	<p>Hier ist Spannung angesagt, wenn es darum geht, als erster Spieler 4 Spielchips in eine Reihe zu bringen. Senkrecht, waagrecht oder diagonal. Förderung von logischem Denken</p>		2	ab 6 Jahre
5	<p>Match`N`Turn</p> 	<p>Ein dynamisches Lottospiel und Gegenstände aus der Erfahrungswelt der Kleinsten. Wahrnehmungsvermögen sowie Konzentration werden gefördert und der Wortschatz wird erweitert.</p>		2 bis 4	ab 3 Jahre
6	<p>Quips</p> 	<p>Quips - Welche Farbsteine passen zu deinem Bild? Bei diesem bunten Legespiel beschäftigen sich Kinder spielerisch mit den Farben und Mengen von 1-6.</p>	20 Minuten	2 bis 4	3 bis 6 Jahre
7	<p>Obstgarten</p> 	<p>Knackige Kirschen, saftige Äpfel, süße Birnen und herrliche Pflaumen hängen reif an den Bäumen. Das weiß auch der freche Rabe. Doch bevor dieser zuschlägt, heißt es schnell abernten. Lernziel: Kooperation</p>		2 bis beliebig	3 bis 6 Jahre

Medienkatalog Sprachförderung "Spiele"

lfd Nr.	Spiel	Spielidee	Spiel- dauer	Anzahl Spieler	Alter
	Mein erstes Krabbelkäfer Spiel				
8		Würfelspiel. Die liebenswerten Krabbelkäfer sind ausgebüxt und die Spieler wollen sie zurück in den Garten bringen. Das ist nicht einfach, denn so leicht lassen sich die kleinen Ausreißer nicht einfangen...! Gewonnen hat wer als Erster sieben Krabbelkäfer zurück in seinen Garten gebracht hat.		2 bis 4	ab 3 Jahre
	Würfel - Ligretto				
9		Würfelspiel mit 24 Würfeln in vier Farben. Schnelligkeit, Kombinationsgabe, und Auffassungsvermögen werden gefördert	20 Minuten	2 bis 4	ab 8 Jahre
	Holper Stolper				
10		Holper Stolper hat eine wichtige Aufgabe, er muss Vorräte in das Camp mitten im Urwald bringen. Auf der Fahrt gibt es einige Hindernisse zu umfahren, um als erster seine gesamte Ladung abzuliefern. Förderung von Geschicklichkeit beim Führen der Wagen, Konzentration und Merkfähigkeit	15 Minuten	2 bis 4	ab 5 Jahre
Diese Liste wird zur Zeit bearbeitet und ständig ergänzt					

